

## Grant Dziekański 2013: PGM - Zadanie #1361

### Model obiektu - cechy globalne

2013-11-12 11:50 - Tomasz Kornuta

<b>Status:</b>	Odrzucony	<b>Data rozpoczęcia:</b>	2013-11-12
<b>Priorytet:</b>	Normalny	<b>Data oddania:</b>	
<b>Przypisany do:</b>	Michał Laszkowski	<b>% Wykonania:</b>	0%
<b>Kategoria:</b>		<b>Szacowany czas:</b>	0.00 godzina
<b>Wersja docelowa:</b>			

#### Opis

Przykrajamy natenczas model tylko do cech globalnych, po jednej dla RGB i D.

Rozumiem, że będzie on składał się z:

- 1 modelu całego obiektu złożonego na podstawie dopasowań ze wszystkich widoków tego obiektu w bazie (przy czym oddzielnie trzymane będą cechy ekstrahowane z RGB, i oddzielnie te z D)
- n widoków (tutaj analogicznie, ekstrakcja cech w RGB i D)

#### Historia

##### #1 - 2013-11-12 11:58 - Tomasz Kornuta

- Zmieniono Temat z Model obiektu - cechy globalny na Model obiektu - cechy globalne

##### #2 - 2013-11-13 13:59 - Tomasz Kornuta

- Zmieniono Przypisany do z Anonimowy na Michał Laszkowski

##### #3 - 2014-01-01 21:21 - Tomasz Kornuta

- Zmieniono Status z Nowy na Odrzucony