

Grant Dziekański 2014: Modele punktowe - Zadanie #1793

Komponent do transformacji chmur

2014-08-08 17:53 - Tomasz Kornuta

Status:	Odrzucony	Data rozpoczęcia:	2014-08-08
Priorytet:	Normalny	Data oddania:	
Przypisany do:	Marta Lepicka	% Wykonania:	0%
Kategoria:		Szacowany czas:	0.00 godzina
Wersja docelowa:			
Opis Przyjrzyj się proszę SolvePNP https://github.com/DisCODE/DCL_CvBasic/blob/master/src/Components/CvSolvePnP/CvSolvePnP_Processor.cpp tam dodałem takie property: <pre>prop_x("offset.x", 0), prop_y("offset.y", 0), prop_z("offset.z", 0), prop_roll("offset.roll", 0), prop_pitch("offset.pitch", 0), prop_yaw("offset.yaw", 0)</pre> które potem składam w transformację (translacja + obrót rpy) możesz zrobić tak samo, a potem współrzędne każdego punktu przemnożyć przez tę macierz i załatwione			

Historia

#1 - 2014-09-23 15:49 - Tomasz Kornuta

- Zmieniono Status z Nowy na Odrzucony