

MRROC++ - Błąd #557

Czekanie w Interface::UI_close()

2011-06-30 16:07 - Anonimowy

Status:	Odrzucony	Data rozpoczęcia:	2011-06-30
Priorytet:	Normalny	Data oddania:	
Przypisany do:		% Wykonania:	0%
Kategoria:		Szacowany czas:	0.00 godzina
Wersja docelowa:		Przepracowany czas:	0.00 godzina
Opis Scenariusz jest następujący: 1) odpalam UI 2) nic nie robię, tylko je zamykam Nie rozumiem po co i czemu metoda Interface::UI_close() wywołuje funkcję czekania 200ms, skoro żadne EDP nie było nawet odpalone. Pytania: a) na co potrzebne jest to czekanie? b) czy jest to też niejawne czekanie na coś innego, a jeśli tak to na co i czemu tego nie ma w komentarzach? c) czy nie byłoby bardziej przejrzyste zmienić typ zmiennej ui_state na enum			

Historia

#1 - 2014-08-27 21:30 - Tomek Winiarski

- Zmieniono Status z Nowy na Odrzucony